

Hva skal vi ha lært om meldinger?

1. Hvis du har minst 12 poeng skal du åpne
2. Har du minst 6 poeng så må du svare hvis makker åpner (med mindre makker åpner i 1 NT)
3. Har du mindre enn 20 poeng, åpner du på 1-trinnet
4. 1 NT er 15-17 poeng, få åpneren til å melde din majorfarve
5. Svarene på 1 NT er «konstruert» for det, 2 kløver spør makker etter en majorfarve mens 2 ruter ber makker melde 2 hjerter og 2 hjerter ber makker melde 2 spar
6. Har du og makker 8 kort eller mer til sammen i en farve, kan den brukes som trumf
7. 4-kortsfarver meldes nedenfra – 5-kortsfarver meldes ovenfra
8. Har vi 26 poeng eller mer melder vi utgang (3 NT, 4 hj, 4 sp) Vi trenger litt mer poeng for å melde utgang i minor (5 kl, 5 ru)
9. Hart åpneren over 20 poeng, åpnes i 2 kløver (bortsett fra ved jevn hånd, se Grand-stigen)

Grand-stigen

- 12 – 14 hp, åpner i lengste farge og gjenmelder grand lavest mulig
- 15 – 17 hp, åpner med 1 NT
- 18 – 19 hp, åpner i lengste farge og gjenmelder grand med hopp
- 20 – 21 hp, åpner med 2 NT
- 22 – 24 hp, åpner med 2 ♣ og gjenmelder 2 NT
- 25 – 27 hp, åpner med 2 ♣ og gjenmelder 3 NT