

# Innmeldinger

## Kapittel 8



# Eksempel

Nord, ingen

♠ kn743		♠ D9	
♥ 94		♥ EK7632	
♦ KD732		♦ 86	
♣ K8		♣ ED2	
	■		♠ EK1085
			♥ 5
			♦ E1095
			♣ kn109
		♠ 62	
		♥ Dkn108	
		♦ kn4	
		♣ 76543	

Nord	Øst	Syd	Vest
1 ♥	?	2 ♥	?

- Nord vil klare kontrakten selv om ØV kan vinne utgang i ♠
- Hvordan komme inn i meldingene når motparten åpner?

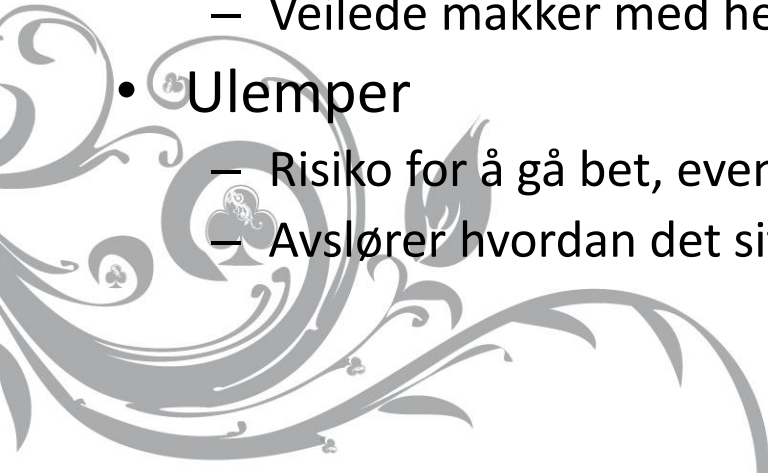
# Motparten åpner

- Selv om motparten åpner, kan vi ha høyeste kontrakt
- Når vi melder etter at motparten har åpnet kalles det en innmelding
- Gjelder også om begge motstanderne har meldt



# Innmelding

- Melde egen farge lavest mulig
  - 12 – 17 hp
  - Minst en bra femkortsfarge
- 1NT
  - 15 – 17 hp
  - Stopper i motpartens åpningsfarge
- Fordeler
  - Mulighet for å finne egen kontrakt
  - Veilede makker med hensyn til utspil
- Ulemper
  - Risiko for å gå bet, eventuelt doblede bet
  - Avslører hvordan det sitter



# Makkers svar på innmelding

- Etter 1 NT
  - Som etter åpning 1 NT
- Etter fargeinnmelding
  - Med trumfstøtte i majorfarge
    - 3 kortstøtte er nok siden makker har 5
    - Med 13 htp meldes utgang
    - Ellers støtt makker til 2 (hvis mulig) eller 3
  - Uten trumfstøtte eller hvis makker har meldt minor
    - Omtrent som ved 1-over-1 eller 2-over-1
  - Meld NT
    - Krever hold i åpningsfargen



# Oppsummering

- Enkel innmelding
  - 12 – 17 hp, minst en bra femkortsfarge
- Innmelding med hopp (sperremelding)
  - 6 – 11 hp, minst en bra sekskortsfarge
- Innmelding 1 NT
  - 15 – 17 hp, jevn hånd, hold i åpningsfargen



# Øvingsoppgaver

Du sitter Øst. Nord åpner med 1 . Hva melder du med?

1.  87  5  EKDKn82  Ekn105
2.  107543  D82  E87  D2
3.  EDkn87  54  D876  K4
4.  K86  ED10  KDkn54  D5
5.  75  63  86  KDkn10964
6.  87  5  EKDKn82  Ekn105
7.  KDkn987  73  65  D102
8.  EKkn987  E2  K6  1092

1 

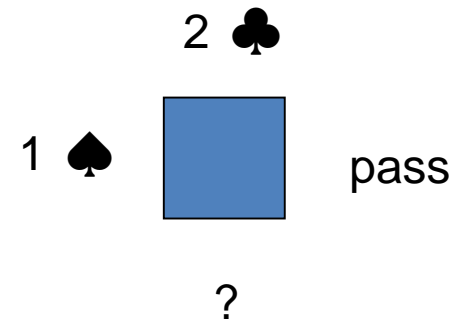


?

# Øvingsoppgaver

Du sitter Syd. Vest åpner med 1 ♠ . Nord melder inn 2 ♣ . Øst melder pass. Hva melder du med?

- ♠ ED5   ♥ D83   ♦ K1042   ♣ K105
- ♠ 98   ♥ EDkn1054   ♦ E32   ♣ D8
- ♠ E8   ♥ 10954   ♦ kn982   ♣ D86
- ♠ K432   ♥ D103   ♦ K985   ♣ 82
- ♠ Dkn5   ♥ Ekn87   ♦ kn1095   ♣ kn4





# Opplysende dobling

## Kapittel 9



# Dobling

- Oftest brukt når vi tror motparten går bet(er)
  - Får da flere poeng.
    - Udoblet teller 50 poeng for hver bet utenfor faresonen og 100 i faresonen.
    - Doblete betes
      - Utenfor: 100, 300, 500, 800, deretter 300 for hver bet
      - I sonen: 200, 500, deretter 300 for hver bet
  - Klarer motparten kontrakten, får de flere poeng
- Etter en dobling skal det som vanlig være tre passer før meldingsforløpet er slutt



# Redobling

- Dersom en i makkerparet som blir doblet, tror at de klarer kontrakten, kan han eller hun redoble
  - Mer poeng for betet og mer poeng om man klarer kontrakten
- Etter en redobling har alle de tre andre anledning å melde på nytt.



# Problem

Nord åpner med 1 ♥ . Som Øst har du:



♠ ED85

♥ 3

♦ Kkn104

♣ EK54

- Har 17 hp
- Har ingen femkortsfarge å melde inn
- Kan ikke melde 1 NT siden vi mangler stopper i hjerter
- Bruker dobling for å vise interesse i de umeldte fargene

# Opplysende dobling

- Viser seg man sjelden ønsker å doble åpningsmeldingen for straff
- Har mye oftere en åpningshånd, men ingen god melding
- Dobling direkte av åpningsmeldingen er opplysende og viser
  - umeldte fargene
  - en hånd som er for sterk til enkel innmelding
  - en hånd som er for sterk til å melde 1 NT

# Svar på opplysende dobling

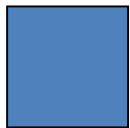
- Må svare med bortsett fra
  - Du er veldig sterk i motpartens farge slik at du regner med at de går bet. For eksempel: KDkn109
  - Makker til åpner melder
- Husk at siden du må melde, så kan du ha 0 hp når du melder en farge billigst mulig
- Invittmelding avgis ved hopp



# Øvingsoppgaver

- Du sitter Vest og Nord åpner med 1 ♥ . Makker Øst dobler og Syd passer. Hva melder du med?

1. ♠ 432 ♥ 5432 ♦ 432 ♣ 432
2. ♠ KDkn32 ♥ 6 ♦ kn976 ♣ D73
3. ♠ 9854 ♥ kn2 ♦ D765 ♣ 1072
4. ♠ EKkn85 ♥ 98 ♦ K982 ♣ D5
5. ♠ D98 ♥ 85 ♦ K10975 ♣ 432
6. ♠ 85 ♥ Kkn102 ♦ ED64 ♣ Kkn5
7. ♠ KDkn5 ♥ 98 ♦ 9872 ♣ D52
8. ♠ D98 ♥ Ekn9 ♦ 5432 ♣ D106
9. ♠ 85 ♥ kn102 ♦ EDkn1064 ♣ D5

?  Dbl  
pass